
首届全国青少年人工智能大赛

初赛指南说明

(协办单位及指导教师版)

全国青少年人工智能大赛组委会办公室
2026年3月

目 录

第一部分 初赛报名	1
第二部分 初赛网络及电脑软、硬件要求	4
第三部分 初赛组织要求	8
第四部分 初赛赋分方式	11
第五部分 参赛者查分、成绩申诉处置及省队组建 ..	17
第六部分 奖项安排	18
第七部分 关于放弃参加部分赛道或赛项	19
第八部分 免责条款	19
第九部分 赛事组织及技术咨询	20
附件 1.....	21
附件 2.....	22
附件 3.....	35
附件 4.....	37

第一部分 初赛报名

为确保首届全国青少年人工智能大赛(以下简称“大赛”)全国初赛报名工作规范有序,参赛信息准确,对各地初赛报名组织工作要求如下:

一、报名组织与渠道管理

(一)各地协办单位须安排唯一官方报名通道,统一开展辖区内初赛报名工作,严禁多渠道分散报名。

(二)明确标注大赛统一报名截止时间,逾期一律不再接收报名申请。

二、参赛报名与资格要求

(一)赛道 1、2、3、5 为个人赛,赛道 4 为团体赛。每名参赛者限报名 1 个赛道,不得多赛道重复报名。每名(队)参赛者的指导教师人数不超过 2 名。

(二)严格按照大赛划定的学段范围进行报名。小学学段参赛范围统一为 1-6 年级(五年制学制地区可对应调整为 1-5 年级),其余学段按初中、高中(含中职)对应划分,严禁跨学段报名。

(三)赛道 4 的每支参赛队伍为 4 人组队(至少一名女生),所有队员须来自同一城市/县域、同一学段(初中/高中/中职)。参赛队员须事先商定好各自选择的不同的任务赛题,在报名时将 4 个队员的赛题选择信息提交给当地赛事组织方,并按照提交的选择参加选定赛题的考察,避免重复登录和遗

漏的情况发生。队伍成员名单一经提交，比赛全程不得调整。

三、报名信息与账号管理

（一）所有报名成功的参赛者，将由大赛组委会统一分配唯一专属参赛账号（参赛码+密钥），该账号为参赛者参与赛事的全程唯一凭证。

（二）参赛者提交的报名信息须真实、完整、有效，报名信息将直接关联参赛资格与评奖资格，信息不实者将被取消参赛及获奖资格。

（三）各地协办单位须严格按照大赛组委会要求，统一规范制作参赛证，包括参赛者姓名、性别、年级、所在学校、本人证件照、报名赛道、比赛时间、赛场信息，与大赛组委会分配的专属参赛账号一一对应，严禁错配、漏填。

（四）信息不实导致的一切后果由参赛者自行承担，未成年人参赛者由其监护人承担相应责任。

（五）因参赛证信息错配、漏填导致参赛者无法参赛的，责任由协办单位承担。

四、信息汇总与材料管理

（一）各协办单位须按赛道对报名信息进行分类汇总，填写大赛组委会统一下发的《全国青少年人工智能大赛初赛报名信息汇总表》，在规定的报名截止时间前，将加盖协办单位公章的表格以 PDF 格式，连同 EXCEL 格式的汇总表一同发送至大赛组委会指定邮箱：nyaic2025@126.com，逾期提交

不予受理。

（二）须完整留存辖区内所有报名原始材料，归档管理，配合大赛组委会的核查、抽检工作。

五、个人信息保护与数据安全

（一）大赛组委会及各协办单位收集、使用参赛者信息，严格遵循《中华人民共和国个人信息保护法》《未成年人网络保护条例》，坚持合法、正当、必要、诚信原则，不得超范围收集、使用。

（二）参赛者提交的报名信息、比赛数据、身份信息及赛场影像资料，仅用于大赛组织、评审、成绩公示、证书制作及赛事合规宣传，未经参赛者本人（未成年人需经监护人）书面同意，不得用于任何其他商业或非商业用途。

（三）所有参赛核心数据实行加密存储、加密传输，各协办单位需建立完善的个人信息安全管理制度，采取技术防护措施，防止信息泄露、篡改、丢失。

（四）赛事相关报名材料、数据资料、全流程操作日志与监控资料，不可篡改，加密封存，留存期限不低于赛事结束后3年，期满后，由协办单位统一进行安全销毁，不得随意丢弃、传播。

第二部分 初赛网络及电脑软、硬件要求

为保证大赛的科学性和公正性，保障各赛道竞赛环境的一致性、稳定性与全场景兼容性，全面适配赛事的官方初赛平台运行要求，确保参赛者在统一标准的环境下完成全流程竞赛，为赛事承办及协办单位规范化组织竞赛提供统一、标准化的实施指导，特制订本要求清单。所有参赛单位与选手需严格遵循本要求完成赛前环境搭建、调试与检测，未达标环境可能导致比赛过程中出现卡顿、断连、操作延迟、作品提交失败等问题，影响竞赛成绩，由此产生的一切后果由参赛单位/参赛者自行承担。

一、竞赛场地

竞赛场地需为标准化封闭机房，供 30-50 名参赛者使用。所有参赛者需在集中机房环境内完成对应赛道的竞赛环节。每位参赛者独立使用一台符合本规则配置标准的计算机，拥有面积不小于 1.5 m²的独立工作区域，工作台正面面宽不小于 0.8m，座位间保持合理安全间距，避免参赛者间相互干扰。赛场环境需保持安静、明亮、通风，具备稳定可靠的供电系统与应急供电预案。

二、竞赛网络配置标准

网络环境为本次赛事稳定运行的核心关键要求，所有参赛终端必须满足本标准全项要求，赛前必须完成全场景网络测速、平台连通性与稳定性检测，确保赛事全流程网络畅通

稳定。具体配置标准如下：

（一）基础接入与带宽指标：赛场优先采用有线网络接入，严禁使用与赛事无关的无线网络，确需使用无线网络的必须保障信号满格、无波动，杜绝因网络波动导致竞赛中断；单赛场总出口带宽不低于 100Mbps，每台竞赛终端到桌面的可用带宽不低于 30Mbps，网络端到端延迟控制在 50ms 以内，确保终端可正常访问阿里云等赛事指定官方服务平台。所有参赛终端必须使用国内网络。

（二）设备与并发承载要求：各地协办单位需根据赛场实际终端数量合理规划竞赛规模，确保交换机、路由器等网络设备可稳定承载赛场内全量终端的并发流量需求；同时需优化网络与服务器配置，保障作品提交高峰时段（赛事截止日前 3-5 天），赛事平台可稳定承载本地参赛选手的并发访问与作品提交请求，杜绝网络拥塞、访问超时、提交失败等问题。

（三）白名单与访问权限要求：为保障赛事平台稳定访问与数据安全，所有参赛场地的网络防火墙、安全网关等设备，必须对赛事平台指定 IP 地址完成白名单放行，并禁止其他 IP 访问，确保无访问拦截。需放通的 IP 地址如下：

39.103.213.217

39.107.194.254

39.98.168.225

47.92.147.22

47.92.97.83

47.95.53.31

8.142.157.211

8.142.162.222

8.142.17.200

8.142.7.118

8.142.73.49

114.80.34.18

（四）测试与应急保障要求：赛前必须完成全量竞赛终端的全场景网络压力测试与平台连通性测试，提前排查网络隐患；同时制定完善的网络故障应急预案，包含备用网络线路、离线缓存机制等应急处置方案，确保突发网络故障时可快速响应处置，最大程度降低对竞赛正常进行的影响。

（五）合规性要求：严禁对参赛网络环境进行任何违规优化、篡改操作，确保所有参赛场地网络环境的真实性与一致性，保障赛事公平公正。

三、参赛终端硬件配置标准

赛前全量设备调试完成后需形成设备检测合格记录，因设备硬件故障导致参赛者无法正常参赛的，责任由协办单位承担。参赛者所用计算机必须为本地物理 PC 设备，严禁使用未经许可的云服务器、远程桌面、虚拟机等非本地物理设

备参赛。设备硬件配置不低于下列指标：

（一）CPU：4 核及以上处理器

（二）内存：8GB 及以上

（三）硬盘：总容量不低于 100GB，其中选手可用存储空间不小于 4GB

（四）显卡：配备独立显卡

（五）外设：标准英文输入键盘、标准鼠标

参赛终端原则上采用台式计算机，统一在标准化机房内固定部署，确保电源供应、网络接口等硬件模块稳定可靠。赛前需完成全量设备的功能调试、平台适配测试与全流程运行测试，确保设备状态正常，可完整支撑赛事全环节运行。严禁对参赛设备硬件进行任何违规优化、篡改操作，确保所有参赛设备环境的真实性与一致性。

四、参赛终端软件配置标准

参赛终端需配备符合以下标准的软件系统，确保大赛全赛道赛事环节和官方指定比赛平台的全功能兼容运行，具体要求如下：

（一）操作系统：64 位 Windows10 及以上版本；赛前需关闭系统自动更新功能，禁用与赛事无关的后台进程、自启动程序与弹窗通知，保障系统运行稳定，无兼容性冲突。

（二）浏览器配置：需安装 Chrome（谷歌）浏览器 132.0 版本及以上，同时兼容最新版本的 Edge、360 浏览器（极速

版 Chrome 内核)；赛前需完成浏览器缓存清理，关闭所有与赛事无关的浏览器插件与扩展程序；每台计算机桌面需提前创建赛事官方指定的答题系统、官方初赛平台、作品提交平台的快捷方式，便于选手快速访问。

(三) 赛事专用软件配置：需安装《无影云电脑》8.4.0 版本；赛前需测试能正常访问阿里云电脑服务进行答题（可通过技术组提供的测试账号进行测试）；每台参赛终端桌面需提前创建《无影云电脑》的快捷方式，便于选手快速访问。

(四) 合规性要求：参赛终端必须安装集中控制软件，以辅助比赛秩序监督。严禁对参赛设备的操作系统、软件环境进行任何违规优化、篡改、破解操作，确保所有参赛选手在统一、合规的软件环境中完成竞赛，保障赛事公平性。

第三部分 初赛组织要求

一、赛前

(一) 竞赛环境

赛前 1 天张贴赛场纪律，启动全封闭管理；比赛机器统一配置，赛前完成系统格式化与专用系统安装，关闭外接接口，禁用无关权限与软件。赛前完成全量安全测试与漏洞修复。涉密服务器实行物理断网隔离，严禁非授权人员接触。

赛场实现无死角、全覆盖、不间断视频监控，监控录像不得中断、剪辑、篡改。各地协办单位需在赛场为参赛者提

供必要的草稿纸、饮用水等基础保障物资。

（二）监督要求

所有监督人员须遵守职业道德与赛务纪律，主动接受大赛组委会与社会监督。赛场配主、副监督、驻场技术人员；如开设多个赛场须配备流动监督人员，每个标准机房赛场（供 30-50 名参赛者使用）配置 2 名固定监督员（1 名主监督、1 名副监督）；每 5 个赛场配置 1 名流动监督员、1 名驻场技术人员。

（三）应急预案

各地协办单位须制定赛事系统故障、网络攻击、赛题泄露等特殊情况的应急预案，并于赛前组织全流程应急演练。各赛场均须配备至少一个备用机房，以及相应数量的设备和服务器。

二、赛中

（一）组织流程

赛题发放实行全国同步、三重验证触发机制。每位参赛者独立完成解锁操作，需验证三重码项（参赛码+密钥+赛题解密码）方可进入赛道，监督人员仅承担赛题解密码的展示工作。赛题仅在参赛者客户端实时展示，禁止本地下载、缓存与存储。

正式比赛前，赛场主、副监督人员等相关人员开启监控、清退违禁物品，封闭设备非必要功能，使设备停留在大赛官

方网站登录界面。大赛组委会将赛题解密码统一同步至各地对应赛场，监督人员须将赛题解密码清晰、准确书写在赛场黑板显眼位置，确保所有参赛者均可清晰查看。参赛者入场后，监督人员核验参赛者信息、检查违禁物品、指导参赛者测试设备。根据大赛组委会统一要求，提醒参赛者输入参赛码、密钥及赛题解密码，具体指导步骤：第一步：参赛者根据自身参赛类别，点击对应赛道专属入口；第二步：在指定输入框中准确输入参赛码（赛前一周左右已获取）；第三步：在密钥输入框中准确输入密钥（赛前一周左右已获取）；第四步：在赛题解密码输入框中，输入监督人员书写在黑板上的赛题解密码；第五步：所有信息验证通过后，系统将自动跳转至对应赛道比赛界面，参赛者开始比赛。

比赛期间，参赛者端全程禁用截屏、录屏、切屏等违规操作，严禁任何人员复制、传播赛题内容。赛中实行“一前一后、无死角巡查”，对参赛者违规行为立即制止，情节严重的当场终止比赛资格，留存证据并逐级上报；参赛者设备故障需技术支持的，须经监督人员同意，由技术人员在全程监督下处置。

比赛结束指令发出后，参赛者停止答题，提交作答数据，赛题自动清除；主服务器同步完成全国作答数据的回收与加密备份，赛题重新加密封存，停止所有解密访问权限。

（二）应急处置与责任追究

如遇特殊情况，经当地监督委员会报大赛组委会审定后启用应急预案，并于事后出具报告上报大赛组委会。对存在泄露、篡改、违规传播、擅自提前发放赛题等行为的人员，立即取消其赛事相关工作资格，通报所在单位并追究相应责任；涉嫌违法犯罪的，移交司法机关依法处理。参赛者存在作弊、扰乱赛场秩序等违规行为的，立即终止比赛资格、取消参赛成绩，通报所在学校及教育主管部门，情节严重的取消后续参赛资格。

三、赛后

系统自动提交作答数据，监督人员确认全部提交成功后允许参赛者离场，随即封闭赛场，完成《赛场记录单》签字确认，在规定时间内上报大赛组委会备案。

第四部分 初赛赋分方式

一、赛道 1：青少年人工智能基础知识大赛

（一）考察形式：所有参赛者在指定机房，通过系统在线完成答题。

（二）考察时长：60 分钟

（三）题型及结构：

题型	数量	每题分值	小计
单选题	10 道	2 分	20 分

题型	数量	每题分值	小计
多选题	5 道	2 分	10 分
判断题	5 道	2 分	10 分
主观题	1 道	60 分	60 分
合计			100 分

说明：主观题提供一个人工智能应用场景，要求参赛者围绕该场景提出问题并进行分析阐述，考察参赛者在人工智能时代背景下，提出“好问题”的能力，小学组 300 字以内，初中组 500 字以内。

（四）阅卷与赋分方式：

1. 客观题：由系统自动评分。
2. 主观题：在系统后台，先由人工智能平台初评，再由各地协办单位组织专家复核。最终成绩以专家复核结果为准。
3. 成绩合成：客观题得分 + 主观题得分 = 初赛总分（满分 100 分）。

二、赛道 2：青少年人工智能工具应用大赛

组织方式：“集中测试”或“集中测试+作品评审”。由各地协办单位根据各地实际情况自行选择，并据此制定各自的评分规则。如条件许可，也可在“作品评审”环节考虑增加现场答辩或任务赛等，相关现场任务可自行设定。有关

项目评分规则如下：

方式 1：集中测试。所有参赛者在指定机房，通过系统在线完成答题。各地协办单位根据系统给出的得分及排名，选拔参加全国决赛的参赛者名单。

方式 2：集中测试+作品评审。所有参赛者在指定机房，通过系统在线完成“集中测试”答题，并根据大赛《指南》要求，选择参赛项目提交 1 个参赛作品。每位参赛者的最终成绩计算方式为：集中测试客观评分占比 80%；评审专家对参赛者作品的评分占比 20%。各地协办单位根据最终的综合评分、排名等，选拔参加全国决赛的参赛者名单。

三、赛道 3：青少年人工智能驱动科学大赛

本赛道题目不分学段，初中组与高中组分别排名。

全部系统出分。采用选择题（包括单选题和多选题）、填空题组成的客观题赛题，实行客观评分机制，由比赛平台自动根据预设答案对参赛者答题情况进行打分，全程无人工主观评分环节。

四、赛道 4：青少年具身智能大赛

（一）赛场技术环境要求

1. 网络要求：比赛用机房总体出口网络带宽不低于千兆，参赛选手桌面网络带宽不低于 20Mbps。

2. 参赛终端要求：能流畅运行云电脑客户端。

3. 机房管理要求：具备带宽管理功能，确保参赛选手各自带宽的稳定；具备 IP 管理功能，确保比赛不同阶段的网络访问可控。

（二）理论题答题技术环境

理论题通过系统在线完成答题。

（三）建模控制题答题技术环境

1. 建模控制题基础技术环境

由云电脑构建。云电脑配置为：vCPU: 16 核；内存: 32GiB；GPU: 8GiB 显存；操作系统: Windows 10 Pro；Python 环境: Python 3.12.10。使用云电脑客户端登录访问。

在云电脑上统一配置了大语言模型算力供完成建模和控制任务时使用。每名选手在比赛期间可使用的词元 (Token) 有相同的上限限制。如到达使用上限，将无法继续使用大语言模型能力。

2. 程序控制任务技术环境

机械臂程序控制任务、载具车程序控制任务使用此技术环境。程序控制任务技术环境中，提供统一的程序控制任务仿真环境。采用开源具身智能框架 LeRobot 为仿真控制对象。仿真环境中仿真控制对象的控制 API 接口和仿真物理结构与 LeRobot 保持完全一致。同时提供两种形式代码编写工具供参赛选手选用。通用代码编写工具: Visual Studio Code (无

内置 AI Agent) ; 大语言模型调用工具: EISP Agent。

3. 结构建模任务技术环境

机械臂结构建模任务和载具车结构建模任务使用结构建模环境。此环境提供多种开源建模软件, 包括: 多边形建模工具: Blender; 脚本驱动建模工具: OpenSCAD; 图形化界面建模工具: FreeCAD; 以及大语言模型调用工具: EISP Agent。

(四) 流程与题型说明

1. 赛制为团体赛, 每支参赛队伍为 4 人组队 (至少一名女生), 所有队员须来自同一城市/县域、同一学段 (初中/高中/中职)。参赛队员须事先商定好各自选择的不同的任务赛卷, 在报名时将 4 个队员的赛卷选择信息提交给赛事组织方, 并按照提交的选择参加选定赛卷的考察, 避免重复登录和遗漏的情况发生。队伍成员名单一经提交, 比赛全程不得调整。

2. 比赛时长: 总时长 180 分钟, 分为理论答题和建模控制答题两个阶段。比赛前 30 分钟为理论题答题阶段, 参赛选手登录统一答题平台进行答题, 禁止使用人工智能辅助。第 30-180 分钟为建模控制题答题阶段, 参赛选手登录云电脑进行答题。本阶段可以使用任务平台统一配置大语言模型算力。

3. 每支参赛队伍将得到 4 张不同的赛卷, 每组队伍自行

分工完成。每名队员需在时长范围内，独立完成自己的赛卷，每张赛卷满分 100 分。初中组理论题 40 分，建模控制任务 60 分；高中（中职）组理论题 20 分，建模控制任务 80 分。

4. 一张赛卷只能由一个账号登录(对应一个参赛队员)。第一个人登录后，后续的登录将被拒绝，因此参赛队员需要在参赛前事先商定好各自选择的赛卷（A 卷建模控制任务为机械臂程序控制任务、B 卷建模控制任务为机械臂结构建模任务、C 卷建模控制任务为载具车编程控制任务、D 卷建模控制任务为载具车结构建模任务），比赛时按照提交的赛卷选择参加选定赛卷的考察，避免同一赛卷重复登录或遗漏的情况发生，由此造成的成绩缺失由参赛选手自行承担。

5. 4 张赛卷得分总和除以 4 作为参赛队伍的最终得分。

6. 理论题由系统自动出分。单选题和多选题均要求与答案完全符合才得分。

7. 建模控制题包括机械臂程序控制任务、机械臂结构建模任务、载具车程序控制任务和载具车结构建模任务 4 个不同的题目，控制及建模题评分按照赛题给出的具体要求、相关若干评判点，得到每个评判点对应的分数，评判工作由系统自动完成。所有评判点的得分之和，构成参赛者该任务的得分。

五、赛道 5：青少年大语言模型应用大赛

全部系统出分。初赛采用选择题、填空题、判断题组成的客观题赛题，实行客观评分机制，由比赛平台自动根据预设答案对参赛者答题情况进行打分，全程无人工主观评分环节。

第五部分 参赛者查分、成绩申诉处置及省队组建

一、成绩查询

成绩统一通过全国大赛官方网站发布，成绩公示后，参赛者可登录官网查询本人成绩。

二、成绩申诉处置

（一）申诉窗口期：成绩公示发布当日起 3 个自然日，逾期不再受理任何申诉申请。

（二）受理主体：初赛由参赛者所属地区的协办单位受理，全国大赛组委会不直接受理初赛个人申诉。决赛由大赛组委会直接受理。

（三）受理范围：仅受理参赛者本人成绩计分、登分、参赛信息匹配等客观事实类错误的复核申请；对评审标准、评分尺度、其他参赛者成绩等异议不予受理。

（四）申诉要求：须在窗口期内，按官方指定渠道，提交含参赛者完整参赛信息、申诉事由、有效佐证材料及申诉人签字的书面申请。

（五）结果反馈：经复核后，于窗口期结束后 3 个工作日

内反馈最终复核结果；复核确认成绩有误的，将统一上报大赛组委会更正并更新官网公示信息。

三、省队组建

成绩申诉处置工作完成后，各地协办单位按照大赛组委会下发的决赛（即省队）名额，选拔省队选手，经公示无异议后，上报大赛组委会。

第六部分 奖项安排

一、初赛

初赛设一等奖、二等奖和三等奖，获奖比例分别为当地参赛者总人数的 10%、20%和 35%，由大赛组委会统一制作并颁发证书。

二、知识产权与作品权利

（一）所有参赛者提交的参赛作品（含模型、编程成果、报告、PPT 等）须为本人/本队伍原创，不得抄袭、剽窃第三方作品，不得侵犯任何第三方的知识产权、肖像权、名誉权、隐私权等合法权益，违者自行承担全部法律责任，大赛组委会有权取消其参赛及获奖资格。

（二）大赛组委会享有参赛作品的非商业性展览、宣传、出版、推广使用权，作品作者享有署名权，组委会使用作品时需注明作者。

（三）参赛作品所涉技术成果、算法模型、设计方案等知

识产权归参赛者所有，大赛组委会享有无偿非商业使用权。

（四）若参赛作品涉及第三方合作成果，参赛者需提前提交相关授权证明，否则由此产生的法律纠纷由参赛者自行承担。

第七部分 关于放弃参加部分赛道或赛项

各地协办单位结合自身情况，可选择组织实施部分赛道，也可组织全部赛道。如已公开发布初赛参赛相关通知后，不得放弃举办相关赛道，违者将取消协办单位资格。

第八部分 免责条款

（一）因不可抗力（包括但不限于地震、洪水、火灾、疫情、政策调整等）非大赛组委会主观原因导致比赛无法正常进行、赛程调整、成绩受影响的，大赛组委会不承担任何责任。

（二）因参赛者自身操作失误、报名信息错误、设备不达标、未按要求完成赛前调试等原因导致无法参赛、成绩无效、作品提交失败的，大赛组委会不承担任何责任。

（三）大赛组委会已尽合理安全保障及赛事组织义务的，对比赛过程中出现的技术故障、数据短暂丢失、网络波动等问题，免除相应的补偿责任，组委会将尽力采取补救措施减少损失。

(四) 参赛者在比赛过程中因自身原因造成人身、财产损害的，由参赛者自行承担；因比赛场地设施问题造成损害的，由协办单位承担责任，大赛组委会不承担连带责任。

第九部分 赛事组织及技术咨询

关于赛事组织或相关技术问题，协办单位可联系大赛组委会相关工作人员咨询，具体联系方式如下：

(一) 赛事组织：

奚老师 021-62492697 nyaic2025@126.com

(二) 技术咨询：

赛道 1 邵老师 17601378780 service@hqedu.net

赛道 2 王老师 18116221695 1239325435@qq.com

赛道 3 乔老师 13001921141 qiaowei@dp.tech

赛道 4 王老师 18621574786 jszndsjszc@163.com

赛道 5 乔老师 13001921141 qiaowei@dp.tech

附件：

1. 首届全国青少年人工智能大赛初赛名额分配规则说明
2. 首届全国青少年人工智能大赛重要时间节点
3. 全国青少年人工智能大赛赛场记录单
4. 各地初赛报名汇总表

首届全国青少年人工智能大赛初赛名额 分配规则说明

一、名额构成规则

首届全国青少年人工智能大赛（以下简称“大赛”）各地初赛名额采用“基础名额+调剂名额”模式，规则如下：

（一）基础名额：所有参与分配的 31 个省、自治区、直辖市，以及香港、澳门特别行政区，基础名额均为 240 个，确保各地区获得平等的基础参赛机会。

（二）固定调剂名额：全国各地调剂名额上限为 560 个，依据全国各地 2024 年国民经济和社会发展统计公报中，在校生人数占比分配，且小学、初中、高中分别独立计算。香港特别行政区固定调剂名额为每赛道 2 人（除第 4 赛道外），澳门特别行政区固定调剂名额为每赛道 1 人（除第 4 赛道外）。

（三）动态调剂名额：根据各地报名实际情况，主办方将对冗余名额，按需做动态调剂。

二、女选手保障机制

为保障女性选手参赛权益，本次名额分配设置专门的女选手保障规则：

(一) 第 1、2、3、5 赛道: 每赛道均设置 24 个女选手名额 (新疆设 22 名, 新疆生产建设兵团设 2 名)。

(二) 第 4 赛道 (4 人/队): 每支参赛队设置 1 个女选手名额。

(三) 若某赛道实际报名女选手人数未达到保障名额数量, 剩余名额自动作废, 不作为调剂名额, 即男选手不能占用。

表 1: 全国初赛名额分配总表

	赛道 1		赛道 2			赛道 3		赛道 4 (4 人/队)		赛道 5	总人数
	小学	初中	小学	初中	高中	初中	高中	初中	高中	高中	
北京	246	244	246	244	243	244	243	61	60	243	2437
天津	244	244	244	244	244	244	244	61	61	244	2440
河北	272	275	272	275	276	275	276	68	69	276	2745
山西	251	251	251	251	254	251	254	62	63	254	2517
内蒙古	247	247	247	247	248	247	248	61	62	248	2471
辽宁	250	249	250	249	251	249	251	62	62	251	2496
吉林	245	246	245	246	247	246	247	61	61	247	2457
黑龙江	245	247	245	247	248	247	248	61	62	248	2467
上海	244	246	244	246	244	246	244	61	61	244	2446
江苏	270	269	270	269	269	269	269	67	67	269	2690
浙江	261	259	261	259	258	259	258	64	64	258	2585
安徽	264	264	264	264	265	264	265	66	66	265	2643
福建	259	257	259	257	257	257	257	64	64	257	2572
江西	258	261	258	261	262	261	262	65	65	262	2605
山东	283	282	283	282	279	282	279	70	69	279	2805

河南	288	292	288	292	293	292	293	73	73	293	2915
湖北	260	260	260	260	262	260	262	65	65	262	2606
湖南	266	268	266	268	269	268	269	67	67	269	2679
广东	298	292	298	292	284	292	284	73	71	284	2900
广西	266	266	266	266	263	266	263	66	65	263	2643
海南	244	244	244	244	244	244	244	61	61	244	2440
重庆	250	250	250	250	253	250	253	62	63	253	2509
四川	268	268	268	268	270	268	270	67	67	270	2686
贵州	260	261	260	261	261	261	261	65	65	261	2606
云南	260	259	260	259	259	259	259	64	64	259	2586
西藏	242	241	242	241	241	241	241	60	60	241	2410
陕西	255	255	255	255	254	255	254	63	63	254	2541
甘肃	250	250	250	250	249	250	249	62	62	249	2493
青海	242	242	242	242	242	242	242	60	60	242	2416
宁夏	243	243	243	243	243	243	243	60	60	243	2424
新疆	237	230	237	230	222	230	222	58	55	222	2282
香港	242	242	242	242	242	242	242	60	60	242	2416
澳门	241	241	241	241	241	241	241	60	60	241	2408
新疆生产 建设兵团	17	23	17	23	29	23	29	5	7	29	238
总计	8468	8468	8468	8468	8466	8468	8466	2105*4 =8420	2104*4 =8416	8466	84574

表 2：赛道 1 青少年人工智能基础知识大赛（小学、初中）

	小学基础名 额	小学固定调剂 名额	小学名额总 数	初中基础名 额	初中固定调剂 名额	初中名额总 数	总人数
北京	240	6	246	240	4	244	490
天津	240	4	244	240	4	244	488
河北	240	32	272	240	35	275	547
山西	240	11	251	240	11	251	502
内蒙古	240	7	247	240	7	247	494
辽宁	240	10	250	240	9	249	499
吉林	240	5	245	240	6	246	491
黑龙江	240	5	245	240	7	247	492
上海	240	4	244	240	6	246	490
江苏	240	30	270	240	29	269	539
浙江	240	21	261	240	19	259	520
安徽	240	24	264	240	24	264	528
福建	240	19	259	240	17	257	516
江西	240	18	258	240	21	261	519
山东	240	43	283	240	42	282	565
河南	240	48	288	240	52	292	580
湖北	240	20	260	240	20	260	520
湖南	240	26	266	240	28	268	534
广东	240	58	298	240	52	292	590
广西	240	26	266	240	26	266	532
海南	240	4	244	240	4	244	488
重庆	240	10	250	240	10	250	500
四川	240	28	268	240	28	268	536
贵州	240	20	260	240	21	261	521
云南	240	20	260	240	19	259	519

西藏	240	2	242	240	1	241	483
陕西	240	15	255	240	15	255	510
甘肃	240	10	250	240	10	250	500
青海	240	2	242	240	2	242	484
宁夏	240	3	243	240	3	243	486
新疆	224	14	238	218	12	230	468
香港	240	2	242	240	2	242	484
澳门	240	1	241	240	1	241	482
新疆生产 建设兵团	16	0	16	22	1	23	39
总计	7920	548	8468	7920	548	8468	16936

表 3：赛道 2 青少年人工智能工具应用大赛（小学、初中、高中）

	小学基础名额	小学固定调剂名额	小学名额总数	初中基础名额	初中固定调剂名额	初中名额总数	高中基础名额	高中固定调剂名额	高中名额总数	总人数
北京	240	6	246	240	4	244	240	3	243	733
天津	240	4	244	240	4	244	240	4	244	732
河北	240	32	272	240	35	275	240	36	276	823
山西	240	11	251	240	11	251	240	14	254	756
内蒙古	240	7	247	240	7	247	240	8	248	742
辽宁	240	10	250	240	9	249	240	11	251	750
吉林	240	5	245	240	6	246	240	7	247	738
黑龙江	240	5	245	240	7	247	240	8	248	740
上海	240	4	244	240	6	246	240	4	244	734
江苏	240	30	270	240	29	269	240	29	269	808
浙江	240	21	261	240	19	259	240	18	258	778
安徽	240	24	264	240	24	264	240	25	265	793
福建	240	19	259	240	17	257	240	17	257	773
江西	240	18	258	240	21	261	240	22	262	781
山东	240	43	283	240	42	282	240	39	279	844
河南	240	48	288	240	52	292	240	53	293	873
湖北	240	20	260	240	20	260	240	22	262	782
湖南	240	26	266	240	28	268	240	29	269	803
广东	240	58	298	240	52	292	240	44	284	874
广西	240	26	266	240	26	266	240	23	263	795
海南	240	4	244	240	4	244	240	4	244	732
重庆	240	10	250	240	10	250	240	13	253	753
四川	240	28	268	240	28	268	240	30	270	806
贵州	240	20	260	240	21	261	240	21	261	782

云南	240	20	260	240	19	259	240	19	259	778
西藏	240	2	242	240	1	241	240	1	241	724
陕西	240	15	255	240	15	255	240	14	254	764
甘肃	240	10	250	240	10	250	240	9	249	749
青海	240	2	242	240	2	242	240	2	242	726
宁夏	240	3	243	240	3	243	240	3	243	729
新疆	224	14	238	218	12	230	213	10	223	691
香港	240	2	242	240	2	242	240	2	242	726
澳门	240	1	241	240	1	241	240	1	241	723
新疆生产建 设兵团	16	0	16	22	1	23	27	1	28	67
总计	7920	548	8468	7920	548	8468	7920	546	8466	25402

表 4：赛道 3 青少年人工智能驱动科学大赛（初中、高中）

	初中基础名 额	初中固定调剂 名额	初中名额总 数	高中基础名 额	高中固定调剂 名额	高中名额总 数	总人数
北京	240	4	244	240	3	243	487
天津	240	4	244	240	4	244	488
河北	240	35	275	240	36	276	551
山西	240	11	251	240	14	254	505
内蒙古	240	7	247	240	8	248	495
辽宁	240	9	249	240	11	251	500
吉林	240	6	246	240	7	247	493
黑龙江	240	7	247	240	8	248	495
上海	240	6	246	240	4	244	490
江苏	240	29	269	240	29	269	538
浙江	240	19	259	240	18	258	517
安徽	240	24	264	240	25	265	529
福建	240	17	257	240	17	257	514
江西	240	21	261	240	22	262	523
山东	240	42	282	240	39	279	561
河南	240	52	292	240	53	293	585
湖北	240	20	260	240	22	262	522
湖南	240	28	268	240	29	269	537
广东	240	52	292	240	44	284	576
广西	240	26	266	240	23	263	529
海南	240	4	244	240	4	244	488
重庆	240	10	250	240	13	253	503
四川	240	28	268	240	30	270	538
贵州	240	21	261	240	21	261	522
云南	240	19	259	240	19	259	518

西藏	240	1	241	240	1	241	482
陕西	240	15	255	240	14	254	509
甘肃	240	10	250	240	9	249	499
青海	240	2	242	240	2	242	484
宁夏	240	3	243	240	3	243	486
新疆	218	12	230	213	10	223	453
香港	240	2	242	240	2	242	484
澳门	240	1	241	240	1	241	482
新疆生产建 设兵团	22	1	23	27	1	28	51
总计	7920	548	8468	7920	546	8466	16934

表 5：赛道 4 青少年具身智能大赛（初中、高中，每支队伍 4 人）

	初中基础名 额（队伍数 量）	初中固定调剂 名额（队伍数 量）	初中名额总 数（队伍数 量）	高中基础名 额（队伍数 量）	高中固定调剂 名额（队伍数 量）	高中名额总 数（队伍数 量）	队伍数
北京	60	1	61	60	0	60	121
天津	60	1	61	60	1	61	122
河北	60	8	68	60	9	69	137
山西	60	2	62	60	3	63	125
内蒙古	60	1	61	60	2	62	123
辽宁	60	2	62	60	2	62	124
吉林	60	1	61	60	1	61	122
黑龙江	60	1	61	60	2	62	123
上海	60	1	61	60	1	61	122
江苏	60	7	67	60	7	67	134
浙江	60	4	64	60	4	64	128
安徽	60	6	66	60	6	66	132
福建	60	4	64	60	4	64	128
江西	60	5	65	60	5	65	130
山东	60	10	70	60	9	69	139
河南	60	13	73	60	13	73	146
湖北	60	5	65	60	5	65	130
湖南	60	7	67	60	7	67	134
广东	60	13	73	60	11	71	144
广西	60	6	66	60	5	65	131
海南	60	1	61	60	1	61	122
重庆	60	2	62	60	3	63	125
四川	60	7	67	60	7	67	134
贵州	60	5	65	60	5	65	130

云南	60	4	64	60	4	64	128
西藏	60	0	60	60	0	60	120
陕西	60	3	63	60	3	63	126
甘肃	60	2	62	60	2	62	124
青海	60	0	60	60	0	60	120
宁夏	60	0	60	60	0	60	120
新疆	55	3	58	54	2	56	114
香港	60	0	60	60	0	60	120
澳门	60	0	60	60	0	60	120
新疆生产建 设兵团	5	0	5	6	0	6	11
总队伍数	1980	125	2105	1980	124	2104	4209
总计	7920	500	8420	7920	496	8416	16836

表 6：赛道 5 青少年大语言模型应用大赛（高中）

	高中基础名额	高中固定调剂名额	高中名额总数
北京	240	3	243
天津	240	4	244
河北	240	36	276
山西	240	14	254
内蒙古	240	8	248
辽宁	240	11	251
吉林	240	7	247
黑龙江	240	8	248
上海	240	4	244
江苏	240	29	269
浙江	240	18	258
安徽	240	25	265
福建	240	17	257
江西	240	22	262
山东	240	39	279
河南	240	53	293
湖北	240	22	262
湖南	240	29	269
广东	240	44	284
广西	240	23	263
海南	240	4	244
重庆	240	13	253
四川	240	30	270
贵州	240	21	261
云南	240	19	259
西藏	240	1	241

陕西	240	14	254
甘肃	240	9	249
青海	240	2	242
宁夏	240	3	243
新疆	213	10	223
香港	240	2	242
澳门	240	1	241
新疆生产建设兵团	27	1	28
总计	7920	546	8466

附件 2

首届全国青少年人工智能大赛 重要时间节点

时间	内容
2026 年 4 月 2 日	官网发布全国协办单位名单
2026 年 4 月 2 日	截止上报各地协办单位初赛实施方案
2026 年 4 月 17 日	初赛报名截止（报名信息汇总表、参赛报名表由协办单位统一递交）
2026 年 4 月 19 日	向协办单位发放选手参赛码及密钥
2026 年 4 月 25 日	赛道 1、赛道 2 初赛
2026 年 4 月 26 日	赛道 3、赛道 5 初赛
2026 年 5 月 5 日	赛道 4 初赛
时间另行通知	查询初赛成绩
时间另行通知	公布晋级决赛名额
时间另行通知	各地完成公示，上报晋级决赛名单

附件 3

全国青少年人工智能大赛赛场记录单

一、基本信息

- 赛道名称： _____
- 比赛日期： _____ 年 _____ 月 _____ 日
- 比赛场次/时间段： _____
- 赛场编号/地点： _____
- 监督人员姓名： _____

二、参赛者签到表

序号	参赛者姓名	参赛码	备注
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
...			

序号	参赛者姓名	参赛码	备注
应到人数：		实到人数：	

三、比赛过程记录

- 开始时间：_____
- 结束时间：_____
- 异常情况记录（可多选）：

无异常

参赛者违纪（描述）：_____

设备故障（描述）：_____

其他突发状况（描述）：_____

- 草稿纸回收情况：应发份数：_____ 实发份数：_____

四、监督人员确认与签字

本人确认以上记录真实有效。

监督人员签字：_____

日期：_____年____月____日

附件 4

各地初赛报名汇总表

序号	队伍编号	所属行政区域 (XX省/直辖市/自治区/特别行政区-XX 市-XX区/县)	参赛者姓名	性别	就读学校全称	就读学段	证件类型	证件号码	监护人姓名	监护人联系手机号	指导教师姓名 (不超过2人)	赛题A: 机械臂控制 赛题B: 机械臂结构建模 赛题C: 载具车控制 赛题D: 载具车结构建模
1	01											
2												赛题A
3												赛题B
4												赛题C
5	02											赛题D
6												
7												
8												
9	03											
10												
11												
12												
13	04											
14												
15												
16												